弾痕(バレット・マーク)の出る
驚異のTVガンゲーム機

SEGA BULLET MARK

セガ・バレット・マーク

超大型TV画面とガン・アクションが
生み出す迫力とスリル！

SEGA® BULLET MARK

ガンゲームの歴史を変えた数々の特長!!

◎弾痕(バレット・マーク)で弾着点を修正

この機械は世界で初めて弾痕が出るガンゲームです。弾痕はNO. 1プレーヤーとNO. 2プレーヤーに、それぞれ異なったマークで表示されますので、見間違えることはありません。弾痕の出た弾着点を修正しながら標的を撃って下さい。トミー・ガンですから連射（1秒間6～7発）ができます。また単発もOKです。

◎スリルいっぱいマイナス・スコア表示

弾丸は時間内でしたら無制限に発射できます。しかし無駄撃ちはきびしく減点され、マイナス・スコアが表示されます。高得点を上げていても、一瞬の油断で得点が下がりますので、スリル満点です。

◎目まぐるしく変化する4種類の標的

標的は風船、タンク（ピューマ）、海賊、ジェット（サメ）の4種類です。風船は上昇、タンクは左右、海賊はランダム、ジェットは斜め上下に激しく移動し、また、白から黒へ、黒から白へ、常時反転します。超大型TV画面と目まぐるしく動きまわる標的は、プレーヤーの興味をひくこと十分です。

（タンクからピューマへ、ジェットからサメへは、オプションのICで簡単に変えられます。）

◎6種類の電子擬音

オッシレーター（電子擬音）によるサウンドは効果抜群です。NO. 1プレーヤーの銃声、NO. 2プレーヤーの銃声、それに4種の標的による音響効果は、ゲームの雰囲気をいやが上にも盛りあげます。

〔遊び方〕

①ゲームはスタート・ボタンを押すと始まります。

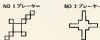
②弾丸の当った所に弾痕が出ますので、弾着点を修正しながら標的を撃って下さい。命中すると標的は消えます。
- ●弾丸数は無制限ですが、当らない場合は減点になります。

③2人プレイでどちらかが600点（または800点）以上とれば、時間延長になり、風船が再度撃てます。
- ●得点の最高は975点です。

標的	命中した時	命中しない時
風船	7点	－1点
タンク／ピューマ	15点	－1点
海賊	30点	－2点
ジェット／サメ	45点	－3点

弾痕はTV画面に次のようなマークで表示されます。

NO 1プレーヤー　　NO 2プレーヤー

〔仕様〕

- ●サイズ．奥行3250%／幅（前部）1000%／幅（後部）832%
  高さ（前部）1240%
  高さ（後部）1460%
- ●電気関係：100V／305W／50・60Hz
- ●ゲーム料金：1人プレイ100円／2人プレイ100円×2
- ●TV画面：23インチ　オールトランジスタ白黒TV
- ●ゲーム時間：60秒～140秒（調整可能）
- ●リプレイ：600点以上／800点以上（調整可能）
- ●〒31－7437

SEGA® 株式会社 セガ・エンタープライゼス

本　　社　東京都大田区羽田1－2－12　電話 03(742)3171(大代表)
関西支店　大阪府豊中市豊南町東2－5－3　電話 06(334)5331(代　表)
博多支店　福岡県福岡市西区原1112－5　電話092(871)5872～3